

## Основные команды

- Прежде всего, следует войти на отведенную под практикум машину (огух4) под выделенным Вам логином (скажем, studfve38). Для этого в командной строке терминала надо набрать команду

```
ssh oryx4 -l studfve38
```

(здесь “-l” — это дефис и буква  $\langle \ell \rangle$  нижнего регистра, от слова “login”).

**За все действия, совершенные под своим именем, Вы будете нести персональную ответственность — в UNIX ведется полный протокол всех событий, совершенных всеми пользователями.**

В конце работы следует выйти из огух4, набрав команду “exit”

- Чтобы редактировать текстовый файл (скажем, файл “myfile.c” с программой на языке “C”), надо набрать команду

```
mcedit myfile.c
```

Если файл myfile.c уже существует, то начнется его редактирование, если файла не существовало, то он будет создан.

**Делать это следует, только уже работая на огух4. Это единственное место, где Ваши файлы будут сохраняться.**

- Чтобы откомпилировать Вашу программу на языке “C” (скажем, “myfile.c”), надо набрать команду

```
gcc -o myfile -O3 myfile.c -lm
```

(здесь “-o” — это дефис и буква  $\langle o \rangle$  нижнего регистра, “-O3” — это дефис, буква  $\langle O \rangle$  верхнего регистра и цифра  $\langle 3 \rangle$ , “-lm” — это дефис, буквы  $\langle l \rangle$  и  $\langle m \rangle$  нижнего регистра). В случае успешного завершения компиляции будет создан двоичный исполняемый файл “myfile”. Запустить его на исполнение можно, набрав команду

```
./myfile
```

(иногда можно обойтись без точки и знака деления, просто набрав “myfile”). Прервать работу Вашей программы можно, нажав  $\langle \text{Ctrl-c} \rangle$ .

- Вызвать любую из введенных ранее команд можно, если несколько раз нажать на клавишу  $\langle \uparrow \rangle$  (стрелочка вверх). После этого команду можно подредактировать и снова пустить на исполнение.

- Копировать, стирать и переименовывать файлы можно с помощью программы “MidnightCommander”, которая запускается командой “mc”

**Не запускайте программы на исполнение в командной строке mc:** иногда это вызывает нежелательные последствия.

- Все входные файлы, которые упоминаются в условиях задач, лежат в директории

```
/home/maxiuser
```

- Результаты работы счетной программы надо проверять программами `check`, они лежат в той же директории `/home/maxiuser`, их лучше скопировать в свою директорию. Проверка запускается так:

```
ch193 7 myoutputfile.txt
```

это запустит проверку задачи “193”, 7 — номер варианта, `myoutputfile.txt` — имя Вашего выходного файла.

- Чтобы запустить Вашу программу на МАХИМ’е (скажем, “mymax3”), наберите:

```
maxima -b mymax3
```

- Чтобы запустить на компиляцию Вашу cuda-программу (скажем, “myprog.cu”), наберите

```
nvcc -arch=sm_20 -o myprog -O3 myprog.cu -lm
```

здесь **абсолютно необходимо**, чтобы имя файла имело расширение “.cu”.